

## Guilherme Goldman da Silva

**Informações Pessoais:** Brasileiro, 22 anos, Solteiro

**Endereço:** Rua Pereira Nunes - 347/302, Tijuca, 20541-022, Rio de Janeiro/Rio de Janeiro

**E-mail:** goldman.guilherme@gmail.com

**Cel.:** (21) 96959-3528

**Github:** github.com/namdlog

**Lattes:** <http://lattes.cnpq.br/9575429492641256>

### Objetivo

Atuar profissionalmente na área de Tecnologia da Informação e Comunicação a partir de uma sólida formação técnica e acadêmica com o objetivo de construir uma carreira linear, além de desenvolver habilidades pessoais e corporativas que agreguem valor à empresa e ao ambiente de trabalho.

### Formação Acadêmica e Complementar

- **Bacharelado em Engenharia da Computação e Informação**  
**Instituição:** UFRJ - Universidade Federal do Rio de Janeiro  
**Previsão de Conclusão:** Dez/2022
- **Técnico em Informática integrado ao Ensino Médio**  
**Instituição:** CEFET/RJ - Centro Federal Tecnológico Celso Suckow da Fonseca - Unidade Maracanã  
**Conclusão:** Dez/2017

### Idiomas

- Inglês (Fluente)
- Espanhol (Intermediário)
- Francês (Básico)
- Mandarim (HSK I - Nível A1)

### Experiências Profissionais

- **Cargo:** Estagiário de Informática  
**Empresa:** Departamento de Assuntos Comunitários do CEFET/RJ.  
**Atribuições:** Tarefas administrativas e técnicas, dando suporte para os usuários desktop. Desenvolvimento de projetos a partir da utilização de ferramentas como: Office e Adobe. Gerenciamento de rede e manutenção de componentes computacionais.  
**Período:** 03/2017 - 09/2017

### Qualificações (Skills)

- Experiência com C/C++ durante a faculdade.
- Python, HTML, CSS, PHP e JavaScript
- Facilidade em compreender e aprender novas tecnologias e processos.
- Proatividade, capacidade de me comunicar e trabalhar em equipe.

## **Atividades Extras e Premiações**

- **Menção Honrosa SIAC 2019 UFRJ**

Menção Honrosa com o trabalho de pesquisa e iniciação científica sobre computação quântica.

- **Primeiro lugar na Maratona de Programação da Visagio**

Evento realizado no escritório da Visagio, no centro do Rio, com uma prova simulando a maratona de programação.

Vigência: 06/2019

- **Segundo lugar na Meia Maratona da UFRJ**

Simulação da Maratona de programação organizada pela UFRJ durante a Semana da Computação com duração de 4 horas.

Vigência: 08/2018

- **Quarto lugar em equipe de competição da UFRJ na XXIVª Maratona de Programação da SBC no Rio de Janeiro**

Organização de atividades do projeto de Competições em Algoritmos e Programação na UFRJ e participação na Maratona de programação da SBC.

Vigência: 07/2019

- **Projeto de Pesquisa sobre Computação Quântica e Machine Learning**

Bolsista do CNPq através do Programa Institucional de Bolsas de Iniciação Científica na UFRJ.

Vigência: 06/2018 - 08/2019

- **Medalha de Ouro na Semana de Extensão do CEFET/RJ em 2017**

Projeto e aplicativo Android - “AnimalGo - Educação Ambiental e Conservação da Mata Atlântica através da Realidade Virtual”.

Vigência: 02/2017 - 10/2017

- **Participação na XVIII Olimpíada Brasileira de Informática**

Participação na XVII Olimpíada Brasileira de Informática Nível 1, ficando entre os primeiros 10%.

Vigência: 2016.